

Hinweis Schwunggewicht



Zum Anbringen setzen Sie das Schwunggewicht auf die Rillen des Putterkopfes und schieben Sie dieses hinein. Zum Abnehmen ziehen Sie es in umgekehrter Richtung wieder heraus.

Abnehmen

Beachte • Das Schwunggewicht wiegt genau so viel wie das Terminal und kann an seiner Stelle auf der Runde verwendet werden. Es ist NICHT von der R&A und USGA für Wettspiele zugelassen.

Hinweis Bedienung/Bewegungsschalter

Da das Terminal keine Bedienelemente außer dem Ein-/Ausschalter besitzt, wird das Gerät durch einen Bewegungsschalter gesteuert. Halten Sie hierfür den Putter am Schaft schräg nach unten weisend.



Select oder Return [Wählen oder Zurückstellen]

Drehen Sie den Schaft und damit den Putterkopf um 40-50° nach links und wieder zurück, um eine Einstellung zu bestätigen und im Menü einen Schritt zurück zu gehen.

Move oder Next [Bewegen oder Weiter]

Drehen Sie den Schaft und damit den Putterkopf um 40-50° nach rechts und wieder zurück, um einen Schritt weiter im Menü zu gelangen.

- 6 -

DIGITAL INSTRUCTION PUTTER

DIXX

Alan Electronics GmbH
Daimlerstraße 1 k • D-63303 Dreieich
Phone +49 6103-94 81-0 • Fax +49 6103-94 81 60
www.dixxgolf.de

DIXX

My Teaching-Pro

DIGITAL INSTRUCTION PUTTER

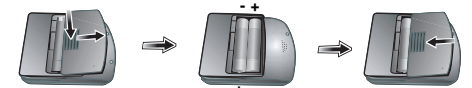
Bedienungsanleitung



DIXX - Infinics
Alan Electronics

STEP 1 Einlegen der Batterien

Abdeckung entfernen und zwei "AAA"-Batterien einlegen.



1. Abdeckung entfernen und zwei "AAA"-Batterien einlegen.

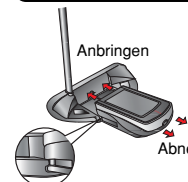
2. Batterien unter Berücksichtigung der korrekten Richtung einlegen.

3. Batteriefach wieder schließen.

Achtung

- Batterien unter Berücksichtigung der beiden (+) und (-) Markierungen einlegen.
- Nur "AAA"-Batterien verwenden.

STEP 2 Terminal (Elektronische Einheit)



Setzen Sie das Terminal in die Rillen des Putterkopfes und schieben es bis zum Anschlag. Zum Abnehmen in der angegebenen Richtung herausziehen.

STEP 3 Ein-/Ausschalten



EINSCHALTEN

Power-Taste 3 Sekunden lang gedrückt halten und dann loslassen.

AUSSCHALTEN

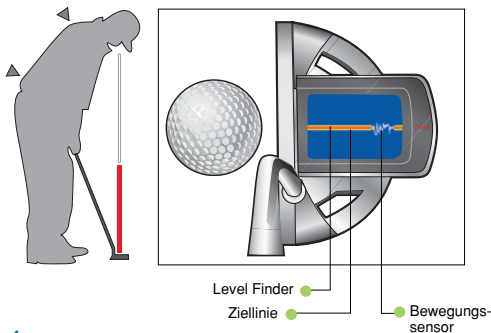
Power-Taste 3 Sekunden lang gedrückt halten und dann loslassen oder Putter mit dem Kopf für 3 Sek. nach oben halten.

- 1 -

DIGITAL INSTRUCTION PUTTER

STEP 4 Korrekte Putthaltung (Setup)

Beim Einnehmen der korrekten Putthaltung können folgende drei Parameter am Terminal kontrolliert werden.



1 Ziellinie

Die Ziellinie dient zur Ausrichtung des Putterkopfs mit der geplanten Spiellinie.

2 Level Finder

Der Level-Finder zeigt an, ob der Putterkopf parallel zum Untergrund ausgerichtet ist. Wenn die rote Linie in der Mitte des LCD-Bildschirms grün wird, ist der Putterkopf nicht verkantet.

3 Bewegungssensor

Vor der Schwungausführung den Putter locker in die Hände nehmen und vom Boden abheben. Das Terminal zeigt die Schwungrate der Hände des Benutzers an. Zum Erlangen der besten Resultate stets dann den Schwung ausführen, wenn die Bewegungswellen sich auf niedrigstem Niveau befinden. Wenn die korrekte Haltung eingenommen wurde, einen normalen Puttschwung ausführen.

Achtung • Das Metronom ertönt 8 mal. • Der Takt ist einstellbar.

- 2 -

STEP 5 Kontrolle der Puttdaten

Kontrollieren Sie nach dem Putten die auf dem LCD-Bildschirm angezeigten Daten. Die einzelnen Daten können Sie durch Benutzen des Bewegungsschalters [Weiter - Rechtsdrehung] durchblättern.

Der Bildschirm zeigt Ihren Putterfolg an



Wenn alle 5 Parameter erreicht wurden.



Wenn einer oder mehrere Parameter nicht erreicht wurden.



Schwungbahn

Rückschwung, Abschwung und Durchschwung werden aufgezeichnet.



Treffmomentdaten

Zeigt den Treffpunkt des Balls auf der Schlagfläche und den Schlägerkopfwinkel im Treffmoment an.



Schwungmaß & Tempo

Zeigt die Länge des Ab- und Durchschwungs, sowie die vergangene Zeit des Rück- und Abschwungs im Vergleich zum voreingestellten Metronomtempo an.



Geschwindigkeitsdaten

Zeigt die Geschwindigkeit im Treffmoment im Vergleich zur Geschwindigkeit des Ab- und Durchschwungs an.

Achtung • Nach jeweils 15 Sekunden erfolgt das Umschalten zum nächsten Bildschirm automatisch. Sie können die nächste Bildschirmseite auch mit dem Bewegungsschalter [Weiter - Rechtsdrehung] aufrufen. Wenn Sie erneut putten möchten, wählen Sie [Return - Links-drehung].

- 3 -

STEP 6 Hauptmenü

Das Hauptmenü erreichen Sie durch kurzes Drücken der Power-Taste.



Data/Daten: Zeigt die Puttdatenstatistik an.

Putting/Putten: Mit dieser Option kehrt man zur Putt-Bildschirmseite zurück.

Setup/Einstellung: Hier erfolgt die Systemeinstellung.

Achtung: Benutzen Sie den Bewegungsschalter um die Einstellungen vorzunehmen.

STEP 7 Anzeige der Puttstatistik

Wählen Sie **Data** im **Main Menu**.



Der Bildschirm zeigt die Schwungbahn für Ab- und Durchschwung.



Hier sieht man, wie oft der Ball an welcher Stelle des Schlägerkopfs getroffen wurde.



Hier ist die Anzahl der Putts mit geschlossener, gerader und offener Schlagfläche zu sehen.



Anzeige des durchschnittlichen Schwungtempos im Vergleich zum voreingestellten Metronom.

- 4 -



Diese Daten zeigen die Zahl der langsamen, guten und schnellen Durchschwungbewegungen im Vergleich zur Abschwunggeschwindigkeit.

Achtung Datenbeispiele: "My Face Angle" - 3/10 Open Hier wird angezeigt, dass der Schlägerkopf bei 3 von 10 Putts während des Treffmoments offen war. • Wenn Sie erneut putten möchten, verwenden Sie den Bewegungsschalter [Zurück].

STEP 8 Putten

Wählen Sie **Putting [Putten]** im **Main Menu [Hauptmenü]**. Beginnen Sie mit der Kontrolle der korrekten Putthaltung. Führen Sie den Putt aus und überprüfen Sie die angezeigten Daten.

Hinweis Systemeinstellungen

Wählen Sie **Setup** im **Main Menu**.



Bereich	Beschreibung
Data	Einstellung der Anzahl der Daten, die in einem Durchgang zusammengefasst werden sollen.
Metronom	Ein-/Ausstellen des Metronoms und Festlegung der Taktgeschwindigkeit.
Level Finder	Schaltet den Level Finder ein/aus.
LCD	Regelt die Helligkeit des LCD.
Swing Path	Schaltet um zwischen gerader oder gebogener Schwungbahn.
Sensor Test	□×× kontrolliert den Betriebsstatus.

Achtung Eine detaillierte Beschreibung der Einstellungsmöglichkeiten finden Sie im Handbuch.

- 5 -